

Parcours : labyrinthe :

On entre dans le labyrinthe par la flèche E et on en sort par la flèche S. En arrivant sur une case, il faut déterminer la puissance du nombre pour pouvoir se déplacer horizontalement ou verticalement :

- si le nombre est un carré, il est possible de se déplacer de 2 cases,
- si le nombre est un cube, il est possible de se déplacer de 3 cases,
- Et ainsi de suite.

Donnez un chemin qui relie l'entrée à la sortie.

Exemple :

- 1) 100 est un carré => 2 cases
- 2) 729 est notamment un cube => 3 cases possibles (729 est aussi un carré et une puissance 6 mais avec 2 et 6 cases, il n'y a pas de solution)

E →	100	3	75	26
	↓	30	196	1000
	2	529	776	→ 1 → S

Jeu :

E →	8	3	75	32	675	100	261	64
	2	729	196	1000	448	704	324	676
	625	529	776	100	629	425	111	128
	48	729	60	24	2401	539	900	567
	18	98	289	125	27	4096	3024	414
	72	104	7	36	216	243	15	169
	400	49	1024	25	249	749	28	504
	1331	916	8000	149	512	7776	4000	1 → S